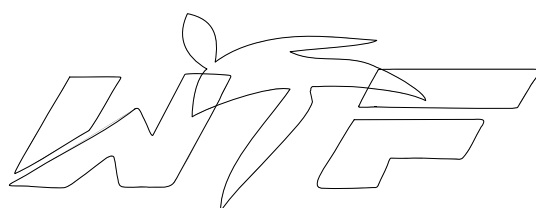


FEDERATIA ROMÂNĂ DE TAEKWONDO WTF
Colegiul Arbitrilor



REGULAMENT DE ARBITRAJ COMPETIȚIONAL



WORLD TAEKWONDO FEDERATION



FEDERAȚIA MONDIALĂ DE TAEKWONDO

CUPRINS

REGULI DE COMPETIȚIE ȘI INTERPRETARE	3
GESTICA DE ARBITRAJ	25
TERMINOLOGIA DE TAEKWONDO UTILIZATĂ ÎN ARBITRAJ	32

Articolul 1. Scop

Scopul acestui regulament este de a asigura rezolvarea corectă a tuturor problemelor, permițând buna desfășurare a competițiilor de orice nivel promovate și/sau organizate de WTF, organizațiile regionale și Asociațiile Naționale membre, asigurând aplicarea unor reguli standardizate.

(Interpretare)

Obiectivul Articolului 1 este standardizarea competițiilor de Taekwondo din întreaga lume. Orice competiție de Taekwondo care nu va respecta principiile fundamentale ale prezentului regulament nu va fi recunoscută drept competiție de Taekwondo.

Articolul 2. Aplicare

Regulamentul de competiție se aplică în toate competițiile promovate și/sau organizate de WTF, organizațiile regionale și Asociațiile Naționale Membre. Orice Asociație Națională Membră care dorește să modifice vreo parte a Regulamentului trebuie să obțină în prealabil aprobarea WTF.

(Explicația #1)

Cererea de aprobare: Orice organizație care dorește să aducă modificări acestui Regulament trebuie să le prezinte spre aprobare WTF, argumentându-și poziția. Aprobarea WTF pentru modificarea solicitată trebuie primită cu o luna înaintea competiției.

(Explicația #2)

Schimbarea unor categorii de greutate, creșterea sau descreșterea numărului de arbitri internaționali, schimbarea pozițiilor inspectorului, a celui care înregistrează scorul sau a medicului din comisie, durata meciului etc. sunt modificări pentru care trebuie solicitată aprobarea prealabilă a WTF. Totuși, probleme precum numărul de puncte valide, avertismente și penalizări sau suprafața de competiție nu vor fi schimbate în nici unul din cazuri.

Articolul 3. Suprafața de competiție

Suprafața de competiție va măsura 10 metri x 10 metri (folosind sistemul metric), va fi plană, nu va prezenta asperități sau protuberanțe și va fi acoperită cu un material elastic.

Dacă se consideră necesar, aceasta poate fi instalată pe o platformă de 0,5 metri – 0,6 metri (50 – 60 cm) înălțime de la bază, iar partea exterioară a liniei de margine va fi înclinată într-un unghi mai mic sau egal cu 30 de grade, pentru siguranța sportivilor.

1. Demarcarea suprafeței de competiție:

Suprafața de 10m x 10m va fi numită suprafață de competiție, iar marginea acestei suprafețe se va numi linie de margine. Linia de margine din fața biroului recorderului (arbitrului sau Comisiei care înregistrează scorul) și a biroului Comisiei Medicale se va numi linia de margine 1. De la linia de margine 1, în sensul acelor de ceasornic, celelalte linii se vor numi linia de margine 2, respectiv 3 și 4.

2. Indicarea pozițiilor

1) Poziția arbitrului de centru

Poziția arbitrului de centru va fi marcată într-un punct calculat la 1,5 metri de la centrul suprafeței de competiție spre a treia Linie de Margine și se va numi Semnul Arbitrului de Centru.

2) Poziția arbitrilor judecători

Poziția primului arbitru judecător va fi marcată într-un punct situat la 0,5 m distanță de colțul format de linia de margine 1 și linia de margine 2.

Poziția celui de-al doilea arbitru judecător va fi marcată într-un punct situat la 0,5 m distanță de colțul format de linia de margine 2 și linia de margine 3.

Poziția celui de-al treilea arbitru judecător va fi marcată într-un punct situat la 0,5 m distanță de colțul format de linia de margine 3 și linia de margine 4.

Poziția celui de-al patrulea arbitru judecător va fi marcată într-un punct situat în diagonală, la 0,5 m distanță de colțul format de linia de margine 4 și linia de margine 1.

3) Poziția recorder- ului (arbitrului sau Comisiei care înregistrează scorul)

Poziția arbitrului sau Comisiei care înregistrează scorul va fi marcată într-un punct situat la 2 metri în spatele liniei de margine 1, în fața suprafeței de competiție și la 2 metri adiacent colțului format de linia de margine 1 și linia de margine 2.

4) Poziția Comisiei Medicale

Poziția Comisiei Medicale va fi marcată într-un punct situat la mai mult de 3 metri distanță față de linia de margine 1 și la 4 metri distanță de poziția recorder- ului.

5) Poziția sportivilor

Poziția **sportivilor** va fi marcată în două puncte opuse, fiecare situat la 1 metru în stânga și respectiv în dreapta față de centrul suprafeței de competiție și la 5 metri față de linia de margine 1. Sportivul cu roșu (HONG) va fi cu fața spre linia de margine 2 iar sportivul cu albastru (CHUNG) va fi cu fața spre linia de margine 4.

6) Poziția antrenorilor

Poziția fiecărui antrenor va fi marcată în exteriorul suprafeței de competiție la 1 metru de centrul liniei de margine, de pe partea fiecărui sportiv.

7) Poziția Comisiei de verificare a echipamentului

Comisia de verificare a echipamentului va fi situată în apropierea intrării pe suprafața de competiție, pentru a verifica echipamentul de protecție al sportivilor.

(Explicația #1)

Materialul elastic: gradul de elasticitate al acestuia trebuie aprobat de WTF înainte de competiție.

(Explicația #2)

Dimensiunile suprafeței de competiție: suprafața de competiție trebuie să aibă 10 metri x 10 metri. O suprafață de 1-2 metri lățime în afara liniilor de margine va fi asigurată ca zonă de siguranță. În consecință, suprafața totală va măsura 12 metri x 12 metri sau 14 metri x 14 metri.

(Explicația #3)

Platforma de competiție: aceasta va fi construită după diagrama de mai jos (a se vedea figurile 1 și 2).

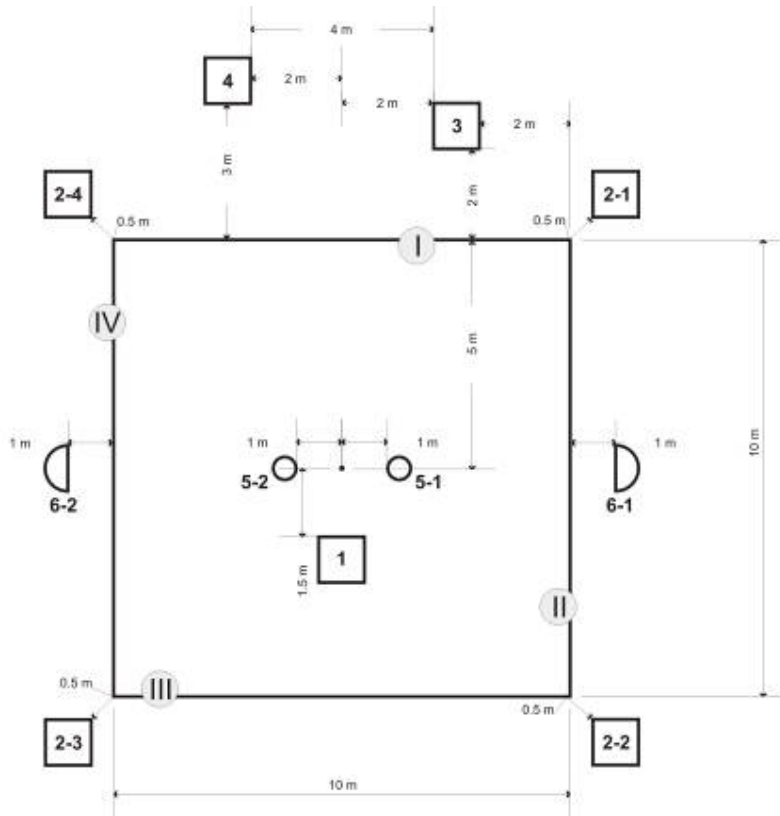


Figura 1
Suprafața de competiție

I. Linia de margine I	1. Locul Arbitrului de centru
II. Linia de margine II	2. Locul Arbitrilor Judecători (2-1,2-2 2-3, 2-4)
III. Linia de margine III	3. Locul Arbitrului care înregistrează scorul (recorder -ul)
IV. Linia de margine IV	4. Locul Medicului (comisiei de medici)
	5-1. Locul sportivului ce poartă culoarea albastră
	5-2. Locul sportivului ce poartă culoarea roșie
*A 2-a, a 3-a și a 4-a linie de margine se consideră în ordinea acelor de ceasornic	6-1. Locul antrenorului sportivului ce poartă culoarea albastră
	6-2. Locul antrenorului sportivului ce poartă culoarea roșie

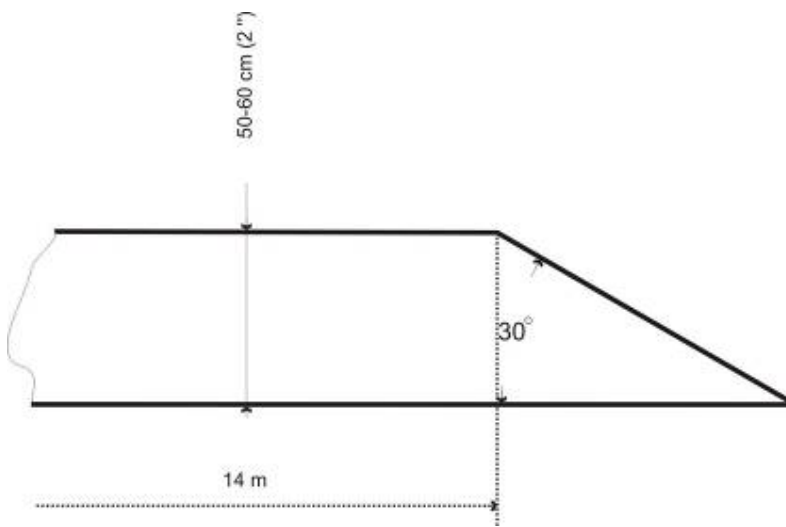


Figura 2
Platforma pentru competiție

(Explicația #4)

Culoare: Culorile folosite pentru materialul elastic nu trebuie să fie foarte aprinse sau reflectorizante (prea lucioase), pentru a nu obosi competitorii sau spectatorii. Culorile folosite trebuie să se asorteze cu cele folosite pentru echipamentul sportivilor, al uniformelor și al suprafeței de competiție.

(Explicația #5)

Comisia de verificare a echipamentului: Inspectorul(arbitrul) verifică dacă echipamentul de protecție al sportivilor este aprobat de WTF și i se potrivește sportivului respectiv. În cazul în care echipamentul nu este potrivit sportivului, acestuia i se va solicita schimbarea echipamentului de protecție.

(Ghid de arbitraj 1)

Arbitrul trebuie să cunoască bine dimensiunile suprafeței de competiție și aplicațiile acestora în arbitraj. El trebuie să folosească limitele maxime ale suprafeței de competiție pentru a evita întreruperile prea dese ale meciului.

(Ghid de arbitraj 2). **Linia de margine**

Când unul dintre picioarele vreunui dintre sportivi a depășit linia de margine, arbitrul de centru trebuie să dea imediat comanda „KAL–YEO” însoțită de o penalizare „KYONG–GO”. În cazul în care picioarele ambilor sportivi au depășit linia de margine, arbitrul de centru trebuie să dea o penalizare „KYONG–GO” ambilor sportivi.

Articolul 4. Sportivii

1. Calificarea sportivilor

Aceștia trebuie să fie:

- 1) de naționalitatea echipei participante
- 2) recomandați de Federația Națională de Taekwondo
- 3) posesori ai certificatului Taekwondo Dan emis de Kukkiwon / WTF. În cazul unei competiții mondiale de juniori, posesori ai certificatului Kukkiwon Poom / Dan pentru 14 -17 ani, limita de vârstă calculându-se în funcție de anul în care este organizat campionatul.

(Interpretare)

Limitele de vârstă pentru Campionatul de Juniori sunt 14 -17 ani. Se ia în considerare anul și nu data când acesta are loc. Astfel, în cazul în care un campionat are loc pe 9 septembrie 2006, competitorii născuți între 1 ianuarie 1989 și 31 decembrie 1992 sunt eligibili să participe.

2. Uniforma sportivilor și echipamentul de protecție

1) Sportivii vor fi echipați cu vestă de protecție, cască de protecție, protecții genitale, cubitale și tibiale, **mănuși** și proteză dentară, înaintea intrării pe suprafața de **competiție**;

2) Protecțiile genitale, cubitale și tibiale vor fi purtate **sub** uniforma de taekwondo. Sportivul va aduce **acest echipament de protecție** aprobat de WTF, **împreună cu mănuși și proteză** dentară pentru uzul **său** personal. Nu se va permite utilizarea oricărui alt obiect pe cap cu excepția **căștii** de protecție.

3. Controlul medical

- 1) În cadrul competițiilor aprobate de WTF, folosirea sau administrarea oricărei substanțe sau medicament menționat în Regulamentul Antidoping WTF este interzisă. Regulamentul Antidoping al Comitetului Internațional Olimpic se va aplica la competițiile Taekwondo din cadrul Jocurilor Olimpice și în alte Jocuri multi-sportive.
- 2) WTF poate efectua orice test medical pe care-l va considera necesar pentru a se asigura că nici un participant nu a încălcat regula de mai sus. Orice participant care refuză să se supună acestor teste sau care este descoperit pozitiv va fi descalificat, iar rezultatul său transferat următorului în clasament.
- 3) Comisia de organizare va fi răspunzătoare pentru organizarea necesară efectuării testelor medicale.
- 4) Detaliile din Regulamentul Antidoping al WTF vor fi considerate parte a respectivului regulament.

(Explicația #1)

Reprezentantul național al echipei participante: Când un sportiv este reprezentantul unei echipe naționale, naționalitatea sa este hotărâtă în funcție de cetățenia țării pe care o reprezintă înainte de predarea formularului de înscriere la competiție. Verificarea cetățeniei se face prin inspectarea pașaportului.

În cazul în care naționalitatea unui sportiv care are mai mult de o cetățenie cauzează un conflict, sportivul își va alege echipa de care aparține.

(Explicația #2)

Protecția dentară: Protecția dentară poate să fie doar de culoare albă sau poate fi transparentă. Totuși, obligația de a folosi protecția dentară poate fi eliminată pe baza înaintării unui diagnostic medical care să ateste faptul că folosirea acesteia poate face rău sportivului.

Articolul 5. Categoriile de greutate

1. Categoriile de greutate se clasifică în: MASCULIN și FEMININ
2. Categoriile de greutate pentru **Campionatele Mondiale de Seniori** sunt împărțite astfel:

Categoria de greutate	MASCULIN	FEMININ
Fulg (Fin)	nu mai mult de 54 kg	nu mai mult de 47 kg
Muscă (Fly)	peste 54 kg - nu mai mult de 58 kg	peste 47 kg - nu mai mult de 51 kg
Cocoș (Bantam)	peste 58 kg - nu mai mult de 62 kg	peste 51 kg - nu mai mult de 55 kg
Pană (Feather)	peste 62 kg - nu mai mult de 67 kg	peste 55 kg - nu mai mult de 59 kg
Ușoară (Light)	peste 67 kg - nu mai mult de 72 kg	peste 59 kg - nu mai mult de 63 kg
Semi-ușoară (Welter)	peste 72 kg - nu mai mult de 78 kg	peste 63 kg - nu mai mult de 67 kg
Mijlocie (Middle)	peste 78 kg - nu mai mult de 84 kg	peste 67 kg - nu mai mult de 72 kg
Grea (Heavy)	peste 84 kg	peste 72 kg

3. Categoriile de greutate pentru **Jocurile Olimpice** sunt împărțite astfel:

MASCULIN	FEMININ
nu mai mult de 58 kg	nu mai mult de 49 kg
peste 58 kg nu mai mult de 68 kg	peste 49 kg nu mai mult de 57 kg
peste 68 kg nu mai mult de 80 kg	peste 57 kg nu mai mult de 67 kg
peste 80 kg	peste 67 kg

4. Categoriile de greutate pentru **Campionatele Mondiale de Juniori** sunt împărțite astfel:

Categoria de greutate	MASCULIN	FEMININ
Fulg (Fin)	nu mai mult de 45 kg	nu mai mult de 42 kg
Muscă (Fly)	peste 45 kg nu mai mult de 48 kg	peste 42 kg nu mai mult de 44 kg
Cocoș (Bantam)	peste 48 kg nu mai mult de 51 kg	peste 44 kg nu mai mult de 46 kg
Pană (Feather)	peste 51 kg nu mai mult de 55 kg	peste 46 kg nu mai mult de 49 kg
Ușoară (Light)	peste 55 kg nu mai mult de 59 kg	peste 49 kg nu mai mult de 52 kg
Semi-ușoară (Welter)	peste 59 kg nu mai mult de 63 kg	peste 52 kg nu mai mult de 55 kg
Semi-mijlocie (Light middle)	peste 63 kg nu mai mult de 68 kg	peste 55 kg nu mai mult de 59 kg
Mijlocie (Middle)	peste 68 kg nu mai mult de 73 kg	peste 59 kg nu mai mult de 63 kg
Semi-grea (Light heavy)	peste 73 kg nu mai mult de 78 kg	peste 63 kg nu mai mult de 68 kg
Grea (Heavy)	peste 78 kg	peste 68 kg

(Interpretare)

1. **Un turneu de Taekwondo este o competiție ce se decide în cadrul unor reguli, în urma contactului fizic direct și a impacturilor fizice puternice între sportivi. Pentru a se reduce impactul provocat de inegalitatea în factorii relativi dintre sportivi, pentru a oferi siguranță și a crea condiții egale pentru schimbul de tehnici, a fost stabilit sistemul de împărțire pe categorii de greutate.**

2. Împărțirea bărbaților și a femeilor în categorii separate, bărbații luptându-se cu bărbați și femeile cu femei, este o regulă fundamentală.

3. Categoriile de greutate pentru Jocurile Olimpice sunt hotărâte în acord cu Comitetul Internațional Olimpic.

(Explicația #1)

“Nu mai mult de”: Limita de greutate este stabilită la două zecimale de la limita oficială (în sutimi). De exemplu, “nu mai mult de 50kg” sau -50kg: reprezintă 50kg incluzând 50.009kg; nu și 50.01kg care fiind în afara categoriei limită duce la descalificare.

(Explicația #2)

“Peste”: Peste 50.00 kg începe la 50.01kg; iar 49.99kg este considerat insuficient, ducând la descalificare.

Articolul 6. Clasificarea și Metodele Competiționale

1. Competițiile sunt clasificate astfel:

1) Competiția individuală va fi, în mod normal, între sportivi din aceeași categorie de greutate. Când este necesar, categoriile de greutate adiacente pot fi combinate pentru a crea o singură clasificare. Nici unui sportiv nu i se va permite participarea în mai mult de o categorie de greutate în cadrul aceluiași eveniment sportiv.

2) Competițiile pe echipe: Sisteme competiționale

1) Cinci (5) sportivi făcând parte din categoriile:

MASCULIN	FEMININ
nu mai mult de 54 kg	nu mai mult de 47 kg
peste 54 kg nu mai mult de 63 kg	peste 47 kg nu mai mult de 54 kg
peste 63 kg nu mai mult de 72 kg	peste 54 kg nu mai mult de 61 kg
peste 72 kg nu mai mult de 82 kg	peste 61 kg nu mai mult de 68 kg
peste 82 kg	peste 68 kg

2) Opt (8) sportivi după clasificarea pe categorii de greutate.

3) Patru (4) sportivi după categoriile de greutate. (Consolidarea clasificărilor a opt categorii de greutate prin combinarea a doua clase învecinate)

2. Sistemele competiționale sunt împărțite după cum urmează:

1) Sistemul turneului eliminatoriu;

2) Sistemul prin reprize.

3. Competiția Taekwondo a Jocurilor Olimpice se va desfășura în sistemul de competiție individuală între concurenți.

4. Toate competițiile de nivel internațional recunoscute de WTF se vor efectua cu participarea a cel puțin 4 țări cu nu mai puțin de 4 concurenți din fiecare categorie de greutate, iar orice categorie de greutate cu mai puțin de 4 concurenți nu poate fi recunoscută în rezultatele oficiale.

(Interpretare)

1. În sistemul turneului, competiția este fondată pe baza individuală. Cu toate acestea, rezultatele echipei pot fi determinate și prin însumarea rezultatelor individuale, în conformitate cu metoda generală de stabilire a scorului.

*** Sistemul de punctare**

Scorul fiecărei echipe se va decide după totalul de puncte bazat pe următoarele reguli:

- **Un (1) punct pentru fiecare sportiv intrat în suprafața de competiție după cântărirea oficială**
- **Un (1) punct pentru fiecare victorie (incluzând victoria prin abandon)**
- **Un plus de șapte (7) puncte pentru fiecare medalie de aur**

- **Un plus de trei (3) puncte pentru fiecare medalie de argint**
 - **Un punct (1) în plus pentru fiecare medalie de bronz**
 - **În cazul în care două sau mai multe echipe se află la egalitate de puncte, ierarhia va fi decisă după 1) numărul de medalii de aur, argint și bronz, câștigate de echipă, în ordine, 2) numărul de sportivi participanți și 3) punctajul mai mare la categoria mai grea.**
- 2. În sistemul de competiție pe echipe, rezultatul fiecărei competiții pe echipe este determinat de rezultatele individuale ale echipelor.**

(Explicația #1)

Consolidarea categoriilor de greutate: metoda consolidării și denumirile categoriilor consolidate sunt după cum urmează:

Categorie	Denumire
Fulg/Muscă (Fin/Fly)	Muscă (Fly) (consolidată)
Cocoș/Pană (Bantam/Feather)	Pană (Feather) (consolidată)
Ușoară/Semi-ușoară (Light/Welter)	Semi-ușoară (Welter) (consolidată)
Mijlocie/Grea (Middle/Heavy)	Grea (Heavy) (consolidată)

(Explicația #2)

Formatul cu 8 (opt) clase de greutate: Conform competiției pe 8 (opt) clase de greutate, echipa care câștigă cinci sau mai multe categorii este victorioasă. În cazul în care poziția unei echipe nu poate fi decisă ca urmare a unui scor egal (patru la patru), fiecare echipă își va desemna un competitor pentru a participa la un meci de baraj. În acest format, sportivii nu pot fi înlocuiți.

(Interpretare)

3. În formatul de mai sus, dacă înainte ca toate meciurile să se desfășoare, o echipă obține o majoritate de victorii, meciurile rămase ar trebui, în principiu, jucate (disputate). Dacă echipa care pierde dorește să nu mai dispute meciurile rămase, rezultatul va fi înregistrat drept înfrângere din cauza descalificării, fără luarea în considerare a scorului acumulat până atunci.

Articolul 7. Durata meciului

Durata meciului va fi de trei reprize **a două minute fiecare**, cu un **minut de pauză** între reprize. În cazul unui scor egal (strâns) după terminarea celei de a treia rundă, după un minut pauză, se va prelungi meciul o a patra rundă suplimentară, de două minute, în care se va aplica principiul „punctului de aur” (câștigă sportivul care punctează primul). Acest principiu se mai numește și „principiul morții subite”.

Articolul 8. Tragerea la sorți

1. Tragerea la sorți se va efectua în ziua precedentă primei competiții, în prezența oficialilor WTF și a reprezentanților țărilor participante, iar aceasta se va face de la categoria de greutate Fulg (Fin) în sus, în ordinea dată de alfabetul englez a numelor oficiale ale țărilor participante.

2. Alți oficiali vor fi împuterniciți să tragă la sorți în locul reprezentanților oficiali ai țărilor participante care nu vor fi prezente la tragerea la sorți.

3. Ordinea tragerii la sorți poate fi schimbată în urma deciziei din ședința Căpitanilor de Echipă.

Articolul 9. Cântărirea

1. Cântărirea sportivilor dintr-o zi de competiție se va efectua în ziua precedentă competiției respective.

2. În timpul cântării sportivii bărbați vor purta slip, iar femeile, slip și bustieră. Cu toate acestea, cântărirea poate fi efectuată și nud, în cazul în care sportivul dorește asta.

3. Cântărirea se va face o singura dată; cu toate acestea, se permite încă o cântărire în limita de timp, a sportivului care nu s-a încadrat în categorie de prima dată.

4. Pentru a nu fi descalificați în timpul cântării oficiale, un cântar identic cu cel oficial, pentru pre-cântărire, va fi amplasat la locul de cazare al sportivilor sau la sala în care se va desfășura competiția.

(Explicația #1)

“Sportivii dintr-o zi de competiție”: acei sportivi programați în competiție în ziua respectivă de către Comisia de organizare sau WTF.

“Ziua precedentă competiției respective”: perioada pentru cântărirea oficială va fi hotărâtă de către Comisia de organizare și va fi adusă la cunoștința participanților la întrunirea Căpitanilor de Echipă. Durata de cântărire trebuie să fie de maxim 2 ore.

(Explicația #2)

Pentru sportivii femeii va fi disponibil un loc separat pentru cântărire, iar cântărirea acestora trebuie supravegheată de către un arbitru femeie autorizat.

(Explicația #3)

“Descalificarea în timpul cântării oficiale”: dacă un sportiv este descalificat la cântărirea inițială, nu se acordă punctul de participare pentru acel sportiv.

“În limita de timp”: în cazul în care un sportiv este descalificat la prima cântărire, îi va fi permisă încă o cântărire în limita a 30 de minute de la cântărirea inițială, chiar dacă se depășește termenul limită alocat sportivilor.

(Explicația #4)

“Un cântar identic cu cel oficial”: cântarul de pre-cântărire trebuie să fie de același tip și la fel calibrat ca și cel oficial, iar aceste lucruri trebuie verificate înainte de competiție de către Comisia de organizare

Articolul 10. Procedura de desfășurare a competiției

1. Anunțarea sportivilor

Numele sportivilor vor fi anunțate de trei ori, începând cu trei minute înainte de începutul meciului. Sportivul care nu se prezintă pe suprafața de competiție într-un minut după începutul programat al meciului se va considera că s-a retras din competiție.

2. Inspecția fizică și a echipamentului

După ce sunt anunțați, sportivii vor fi inspectați fizic și din punct de vedere al echipamentului la Comisia de verificare a echipamentului, de către un arbitru autorizat de WTF, iar sportivul nu va arăta nici un semn de împotrăvire, și de asemenea nu va purta nici un obiect cu care i-ar putea răni pe alți concurenți.

3. Intrarea pe suprafața de competiție

După inspecție, sportivul va intra pe poziția de așteptare însoțit de un antrenor.

4. Începutul și finalul competiției

Fiecare repriză a meciului trebuie să înceapă cu declarația „Shi-jak” (start) a arbitrului de centru și să se încheie cu declarația „Keu-man” (stop) a aceluiași arbitru. Chiar dacă arbitrul de centru nu a declarat „Keu-man”, lupta va fi considerată încheiată în momentul în care intervalul de timp destinat desfășurării reprizei s-a terminat.

5. Procedura înainte de început și după sfârșitul meciului

1) Sportivii vor sta față în față și se vor înclina (saluta) la comenzile “Char-yeot” (atenție), “Kyeong-rye” (salutați-vă), ale arbitrului de centru. Salutul din picioare se va face din poziția de drepti “Char-yeot” prin aplecarea bustului la un unghi mai mare de 30 de grade, cu capul înclinat la un unghi mai mare de 45 de grade și cu pumnii lipiți de părțile laterale ale coapselor.

2) Arbitrul de centru va da startul prin comenzile “Joon-bi” (gata) și “Shi-jak” (start).

- 3) La finalul ultimei reprize sportivii vor sta față în față pe pozițiile lor și vor saluta din nou la comenzile arbitrilor "Char-yeot" și "Kyeong-rye", și vor aștepta decizia arbitrilor în poziție de drepti.
- 4) Arbitrul de centru va declara învingătorul ridicându-și mâna de pe partea învingătorului.
- 5) Retragerea sportivilor.

6. Procedura competițională în competiția pe echipe:

- 1) Ambele echipe vor sta față în față în rând, sportivii ocupând fiecare locul din ordinea stabilită a echipelor. Alinierea acestora se face către prima linie de margine începând de la semnul sportivilor.
- 2) Procedura înainte de început și după sfârșit este aceeași de la punctul "5" al acestui articol.
- 3) Ambele echipe vor părăsi suprafața de competiție și vor aștepta desfășurarea meciului fiecărui sportiv în locul indicat echipei respective.
- 4) Ambele echipe se vor alinia în suprafața de competiție imediat după finalul ultimului meci, stând față în față.
- 5) Arbitrul de centru va declara echipa învingătoare ridicându-și mâna din dreptul echipei câștigătoare.

(Ghid de arbitraj)

La finalul meciului, sportivii trebuie să se încline (să salute) cu casca pe cap și să o scoată în timp ce arbitrul declară învingătorul.

Articolul 11. Tehnici și zone de punctare permise

1. Tehnici permise:

- 1) **Tehnici de pumn:** tehnici executate folosind părțile frontale ale arătătorului și degetului mijlociu, cu pumnul strâns.
- 2) **Tehnici de picior:** tehnici executate folosind părțile piciorului de sub gleznă.

2. Zone ale corpului permise:

- 1) **Trunchi:** executarea tehnicilor de pumn și picior în zonele acoperite de "vesta de protecție". Cu toate acestea, astfel de atacuri nu vor viza coloana vertebrală.
- 2) **Fața:** această suprafață exclude ceafa, fiind permise numai tehnicile de picior.

(Explicația #1)

"Tehnici de pumn": în terminologia originală coreeană a tehnicilor, termenul "Pa-run-ju-mok" poate fi interpretat drept un pumn strâns corect. Deci, este permisă tehnica de pumn executată cu articulațiile degetelor arătător și mijlociu, cu pumnul strâns corect, necontând unghiul, traiectoria, sau plasarea pumnului în execuție.

(Explicația #2)

"Tehnici de picior": orice tehnici de picior executate folosind părțile piciorului de sub osul gleznei sunt permise, pe când orice alte părți ale piciorului de deasupra osului gleznei, cum ar fi tibia sau genunchiul, etc. nu sunt permise.

(Explicația #3)

"Trunchi": după cum se vede în desen (figura 3), suprafața acoperită de "vesta de protecție" între subraț și pelvis este zona legală de punctare. Deci, "vesta de protecție" ar trebui purtată în concordanță cu regula privind măsura "vestei" pentru fiecare categorie de greutate și fizicul fiecărui sportiv.

(Explicația #4)

“Fața”: După cum se vede în desen (figura 3), aceasta include toate părțile feței și urechile, cu excepția cefei (părții din spate a capului).

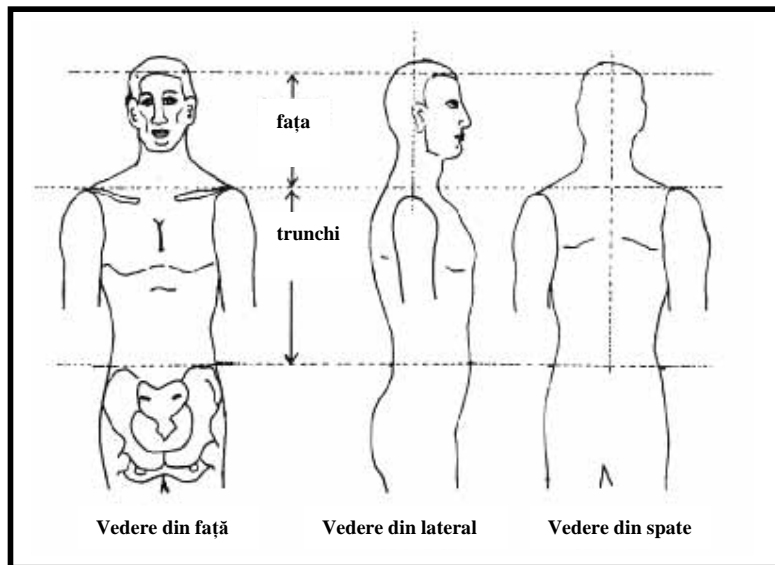


Figura 3

Articolul 12. Puncte valide

1. Suprafețe legale de punctare

- 1) Secțiunea mediană a trunchiului: partea acoperită de “vesta de protecție”.
- 2) Fața: toate părțile feței, incluzând urechile.

2. Punctele vor fi acordate atunci când tehnicile permise sunt executate cu acuratețe și forță pe zonele legale de punctare ale corpului.

3. Punctele valide se împart după cum urmează:

- 1) Un punct (1) pentru o tehnică executată pe “**vesta de protecție**”.
- 2) Două puncte (2) pentru o tehnică executată asupra **feței**.
- 3) Un punct (1) adițional (suplimentar) se va acorda în cazul în care unul dintre sportivi este făcut KNOCK-DOWN și arbitrul de centru numără.

4. Scorul meciului se va calcula însumând punctele din cele trei reprize.

5. Invalidarea punctelor: când un sportiv folosește tehnici interzise pentru a obține puncte.

(Explicația #1)

“**Zonele legale de punctare**”:

Trunchi: toată partea “vestei de protecție”, exceptând coloana vertebrală.

Fața: toată fața, incluzând ambele urechi, dar fără ceafă (partea din spate a capului).

(Ghid de arbitraj)

Când orice tehnică de picior permisă atinge fața adversarului, va fi considerat punct valid. Este de prevenit pretinsa accidentare a unui sportiv ca și când el/ea ar fi fost atacat în zona gâtului.

(Explicația #2)

“Cu acuratețe”: aspectul precis al unei tehnici permise executate în zonele legale de punctare.

(Explicația #3)

“Cu forță”:

a. În cazul folosirii unei “veste de protecție” electronice:

Forța impactului este măsurată de către senzorul electronic al “vestei de protecție”, cu nivelul de forță necesar pentru a obține puncte variind după categoria de greutate și sex.

b. “Vestă de protecție” neechipată cu senzor electronic:

Forța suficientă este demonstrată dacă tehnică se soldează cu deplasarea bruscă a corpului oponentului în urma impactului.

(Ghid de arbitraj)

- **Criteriul declarării “Kye-soo”:** Când un sportiv este la pământ (făcut knock down), arbitrul de centru trebuie să verifice mai întâi starea competitorului și apoi să înceapă numărătoarea (să-l numere). După numărătoare, arbitrul de centru trebuie să ceară arbitrilor (recorder-ului) sau Comisiei care înregistrează scorul să adauge un punct (1) suplimentar.
- **Criteriul “Knock-down”** trebuie luat în considerare conform art. 17 din prezentul regulament: când ambele tălpi ale sportivului sunt în afara suprafeței de competiție.
- **Criteriul “Standing down”:** când un sportiv este în picioare, dar se clatină serios sau se resimte în urma impactului tehnicii executate de oponent.

(Explicația #4)

Invalidarea unui punct: Prin regulament obținerea unui punct printr-o tehnică nepermisă nu poate fi validă. În această situație arbitrul de centru trebuie să invalideze punctul printr-un semnal cu mâna și să declare penalizarea corespunzătoare.

(Ghid de arbitraj)

În situația de mai sus, arbitrul de centru va declara imediat “Kal-yeo” și va invalida mai întâi punctul printr-un semnal cu mâna, și apoi va declara penalizarea corespunzătoare.

Articolul 13. Obținerea de puncte și afișarea lor

1. Punctele valide vor fi imediat înregistrate și afișate.

2. În cazul folosirii vestelor de protecție neechipate electronic, punctele valide vor fi marcate imediat de fiecare arbitru judecător, folosind instrumentul electronic de punctare sau însemnându-l pe un formular de punctare.

3. În cazul folosirii vestelor de protecție electronice:

- 1) Punctele valide obținute pe secțiunea mediană a trunchiului – vestă de protecție – vor fi înregistrate automat de către transmițătorul vestei electronice.
- 2) Punctele valide obținute în urma unor tehnici executate corect asupra feței vor fi marcate de către fiecare arbitru judecător, folosind instrumentul electronic de punctare sau însemnându-l pe un formular de punctare.

4. În cazul înregistrării scorului cu ajutorul unui instrument electronic, sau prin intermediul unui formular de punctare, un punct va fi considerat valabil atunci când cel puțin trei arbitri judecători îl înregistrează simultan

(Interpretare)

Vestele de protecție electronice trebuie să fie examinate din punct de vedere al potrivirii în vederea sporirii abilității competiționale și a asigurării unui arbitraj corect.

(Interpretare)

Este un principiu al acestor reguli ca punctele să fie acordate imediat. Acest principiu trebuie urmărit indiferent de metoda de punctare folosită.

(Explicația #1)

“Punctele vor fi înregistrate imediat”: punctarea imediată înseamnă acordarea punctului imediat după aplicarea unei tehnici de punctare validă. Punctele acordate după trecerea unei perioade de timp nu pot fi considerate valide.

(Explicația #2)

“Înregistrate și afișate imediat”: un punct acordat de către arbitrii judecători trebuie afișat imediat pe tabela de marcaj.

(Explicația #3)

“Folosirea protecțiilor neechipate cu senzori electronici”: toate punctările trebuie efectuate în concordanță cu decizia proprie a fiecărui arbitru judecător. Trebuie să fie disponibil un aparat care să trimită imediat punctul înregistrat către tabela de marcaj. Cu toate acestea, când nu există un aparat de afișare electronică, punctele vor fi imediat înregistrate în formularele de punctare a fiecărui arbitru judecător și afișate la finalul reprizei.

(Explicația #4)

“Folosirea vestelor de protecție electronice”: tehnicile de punctare care ating vesta vor fi înregistrate automat. Arbitrii judecători vor acorda puncte rezultând din tehnici permise asupra feței sau tehnici cu punctare pe suprafețe din afara zonelor țintă (cu senzori) de pe vestă.

(Ghid de arbitraj)

Arbitrii judecători vor urma principiul punctării imediate, indiferent de sistemul de punctare. Acordarea unui punct la finalul reprizei reprezintă o încălcare a acestei reguli.

Articolul 14. Acțiuni interzise și penalizări

1. Penalizările pentru orice acțiune interzisă vor fi stabilite de către arbitrul de centru.
2. Penalizările sunt împărțite în **“Kyong-go”** (avertisment) și **“Gam-jeom”** (scăderea de puncte).
3. Două **“Kyong-go”** vor însemna penalizarea (scăderea) cu un (1) punct. *Cu toate acestea*, ultimul **“Kyong-go”** dintr-un număr impar de **“Kyong-go”** nu va fi luat în considerare la scorul final.
4. O penalizare de tip **“Gam-jeom”** va fi considerat ca minus un punct (-1).

5. Acțiuni interzise:

- 1) Următoarele acțiuni vor fi considerate acțiuni interzise și se va declara „Kyong-go” la săvârșirea lor:
 - a. Trecerea peste linia de margine a suprafeței de competiție;
 - b. Evitarea adversarului prin întoarcerea cu spatele la acesta;
 - c. Căderea la pământ;
 - d. Evitarea luptei;
 - e. Prinderea (înșfăcarea), ținerea sau împingerea adversarului;
 - f. Atacul sub linia centurii (linia taliei);
 - g. Simularea accidentării;
 - h. Lovirea cu capul sau atacarea adversarului cu genunchiul;
 - i. Lovirea feței adversarului cu mâna;
 - j. Exprimarea remarcilor nedorite sau orice comportament neadecvat din partea unui sportiv sau a unui antrenor.
- 2) Următoarele acțiuni vor fi considerate acțiuni interzise și se va declara „Gam-jeom” la săvârșirea lor:
 - a. Atacarea adversarului după declarația „Kal-yeo” a arbitrului de centru;
 - b. Atacarea adversarului căzut la pământ;

- c. Trântirea adversarului prin prinderea (înșfăcarea) cu brațul a piciorului de atac în aer al acestuia sau împingerea adversarului cu mâna (îmbrâncirea adversarului);
 - d. Lovirea, în mod intenționat, a feței adversarului cu mâna (palma sau pumnul);
 - e. Întreruperea desfășurării meciului de către unul dintre sportivi sau antrenori;
 - f. Comportament sau remarcă violente din partea unui sportiv competitor sau antrenor.
6. Când un sportiv refuză în mod intenționat să se supună regulamentului competițional sau comenzii date de arbitru de centru, acesta îl poate declara învins prin penalizare după un (1) minut.
7. Când un sportiv primește minus patru (-4) puncte, arbitru de centru îl va declara învins prin penalizări.
8. „Kyong-go” și „Gam-jeom” vor fi luate în considerare la calcularea scorului final al celor 3 reprize.
9. Când arbitru de centru suspendă meciul pentru declararea „Kyong-go” sau „Gam-jeom”, timpul meciului nu va fi contorizat (numărat) din momentul în care arbitru de centru declară „Shi-gan” până în momentul în care acesta declară „Kye-sok” pentru reluarea meciului.

(Interpretare)

Obiective în stabilirea acțiunilor interzise:

- 1. Protejarea sportivului**
- 2. Asigurarea desfășurării corecte a competiției**
- 3. Încurajarea tehnicilor corecte sau ideale.**

(Explicația #1)

„Două penalizări de tip „Kyong-go” vor însemna scăderea unui (1) punct. Totuși, o penalizare „Kyong-go” rămasă fără pereche nu va fi luată în calcul la determinarea scorului final.”

Fiecare două penalizări de tip „Kyong-go” vor însemna scăderea unui (-1) punct, indiferent dacă acțiunile interzise pe care acestea le-au sancționat au fost identice sau diferite și indiferent de repriza în care au fost declarate.

(Explicația #2)

Acțiuni interzise având ca rezultat penalizări de tip „Kyong-go”

a. Depășirea liniei de margine a suprafeței de competiție:

Chiar dacă linia de margine a suprafeței de competiție este depășită doar cu un singur picior, se va declara „Kyong-go”. În cazul în care linia de margine este depășită neintenționat în timpul executării tehnicilor, se va declara avertisment verbal „Joo-eui” la prima abatere, și se va declara „Kyong-go” pentru repetarea acestei abateri.

b. Evitarea luptei prin întoarcerea cu spatele la adversar

Această acțiune implică întoarcerea cu spatele la adversar cu scopul de a evita atacul acestuia și trebuie sancționată deoarece exprimă lipsa spiritului de fair play (corectitudine) și poate cauza accidentarea gravă. Aceeași sancțiune trebuie aplicată în cazul în care se evită atacurile adversarului prin aplecarea din talie sau ghemuirea la pământ.

c. Căderea (la pământ)

Kyong-go va fi imediat declarat în cazul căderii intenționate. În cazul în care un sportiv cade datorită unei acțiuni interzise a adversarului său, penalitatea Kyong-go nu va fi acordată sportivului căzut, penalizarea se va acorda adversarului. În caz de cădere datorită adversarului în mod neintenționat, va fi acordat avertisment verbal „Joo-eui” sportivului căzut, și Kyong-go va fi acordat pentru repetarea acestui act. Pentru căderea neintenționată în timpul schimburilor de tehnici, nu se va acorda nici o penalizare.

d. Evitarea luptei

Aceste acțiuni implică evitarea luptei fără nici o intenție de a ataca și cel mai defensiv dintre sportivi și care pășește înapoi mai des va primi o penalizare. Totuși, arbitru de centru va face distincție între evitarea intenționată și apărare tactică, și nu va penaliza acțiunile facute pentru apărarea tactică.

e. Prinderea (înșfăcarea), ținerea sau împingerea adversarului

Aceasta include înșfăcărea oricărei părți a corpului, uniformei (dobok-ului) sau echipamentului de protecție al acestuia cu mâinile. Include, de asemenea, acțiunile de prindere sau agățare între braț și antebraț a vreunei părți a piciorului adversarului.

Ținerea include presarea umărului adversarului cu mâna sau cu brațul, agățarea trunchiului adversarului cu brațul cu intenția de a-i stânjeni acestuia mișcarea. Dacă în timpul meciului brațul depășește umărul adversarului sau subsuoara acestuia cu scopul menționat mai sus, trebuie declarată o penalizare.

Acțiunile de împingere includ împingerea (îmbrâncirea) adversarului pentru a-l dezechilibra, cu scopul de a câștiga un avantaj în atac, împingerea adversarului pentru a împiedica execuția normală a tehnicilor de către acesta și împingerea adversarului cu palma, cotul, umărul, trunchiul sau capul etc.

f. Atacul sub linia centurii (linia taliei)

Acest articol se aplică unui atac intenționat asupra oricărei părți a corpului de sub linia taliei (centură). Când un atac sub linia taliei este cauzat de către cel care primește o tehnică sau are loc în cursul executării (schimbului) de tehnici, nu se va aplica nici o penalizare. Acest articol se aplică, de asemenea, acțiunilor de lovire puternică cu piciorul sau celor de călcare a oricărei părți a coapsei, genunchiului sau gambei cu scopul de a obstrucționa tehnica adversarului.

g. Simularea accidentării

Intenția acestui paragraf este aceea de a pedepsi lipsa spiritului de fair play (corectitudine, sportivitate). Prin aceasta se înțelege exagerarea accidentării sau indicarea unei dureri într-o zonă a corpului asupra căreia nu a fost executată o tehnică, cu scopul de a demonstra că acțiunea adversarului ar fi fost o acțiune nepermisă, și, de asemenea, exagerarea durerii cu scopul de a irosi intervalul de timp rezervat desfășurării meciului (tragere de timp). În acest caz, arbitrul de centru va cere sportivului în cauză să continue meciul de două ori la un interval de cinci (5) secunde, după care, dacă acesta nu îi urmează instrucțiunile, arbitrul de centru îl va sancționa pe sportiv cu o penalizare de tip „Kyong-go”.

h. Lovirea cu capul sau cu genunchiul

Acest articol se referă la lovirea (izbirea) intenționată cu capul sau cu genunchiul a adversarului atunci când acesta se află la o distanță foarte mică (în imediata apropiere). Cu toate acestea, acțiunile de atac cu genunchiul care pot apărea în următoarele situații nu pot fi pedepsite prin acest articol:

- a. Când adversarul se repede brusc în momentul executării unor tehnici de picioare;
- b. Accidental, sau ca rezultat al apariției unei discrepanțe (unui decalaj) în distanța de atac.

i. Lovirea feței adversarului cu mâna

Acest articol include lovirea feței adversarului cu mâna (palma sau pumnul), încheietura mâinii, brațul sau cotul. Totuși, acțiunile inevitabile datorate neglijenței adversarului, cum ar fi înclinarea excesivă a capului sau răsucirea neglijentă a corpului, nu pot fi pedepsite prin acest articol.

j. Rostirea de remarce nedorite sau orice comportament neadecvat din partea unui sportiv sau a unui antrenorului.

În acest caz, comportamentul nedorit include acțiuni sau atitudini fizice ce nu pot fi acceptate din partea unui sportiv sau antrenor, ca sportiv amator sau practicant de taekwondo (taekwondoist). Detaliile despre aceste acțiuni sunt următoarele:

- Orice acțiuni care împiedică desfășurarea meciului.
- Orice acțiune sau comportament ce critică sever decizia arbitrilor de centru sau orice oficiere a meciului printr-o metodă neregulamentară.
- Comportament fizic sau verbal ce insultă adversarul sau antrenorul acestuia.
- Manifestarea zgomotoasă sau excesivă a antrenorului.
- Când este comis orice act nedorit sau inutil privitor la meci sau orice comportament privind competiția în sine ce nu se încadrează în limitele normale acceptate.

** Acest articol trebuie înțeles în context cu subarticolul 4 - Gam-jeom, privind gradul de ilegalitate și intensitate a acțiunii. În cazuri grave, subarticolul 4 se aplică, dar acesta se poate folosi și în cazuri mai puțin grave. În orice caz, dacă actele mai puțin severe sunt constatate de mai multe ori (se repetă), subarticolul 4 trebuie aplicat pentru a le penaliza. Deosebirea între cazurile de mai sus este făcută de către arbitrul de centru (este la latitudinea arbitrilor de centru). Dacă în timpul pauzei sportivul sau antrenorul manifestă o conduită neadecvată, arbitrul de centru poate acorda imediat penalizarea, și acea penalizare va fi înregistrată la scorul reprizei următoare.

(Explicația #3)

Acțiuni interzise având ca rezultat penalizări de tip „Gam-jeom”:

a. Atacarea adversarului după declarația „Kal-yeo” a arbitrilor de centru

Această acțiune este deosebit de periculoasă datorită probabilității ridicate de accidentare a adversarului. Pericolul provine din:

- după „Kal-yeo” adversarul poate fi surprins nepregătit;
- impactul oricărei tehnici care atinge adversarul după kal-yeo va fi mai mare. Aceste tipuri de acțiuni agresive împotriva unui sportiv nu sunt în acord cu spiritul competiției de taekwondo. Cu privire la aceasta, penalizările trebuie acordate pentru atacarea intenționată a adversarului după Kal-yeo în funcție de gradul impactului. Penalizarea Gam-jeom va fi de asemenea acordată în cazul în care un sportiv simulează atacul asupra unui adversar după Kal-yeo.

b. Atacarea adversarului căzut la pământ

Această acțiune este extrem de periculoasă din cauza probabilității mari de accidentare a adversarului. Pericolul provine din:

- adversarul căzut se poate găsi într-o stare de vulnerabilitate (totală relaxare) în acel moment (poate fi complet nepregătit de competiție);
- adversarul căzut este incapabil de a se apăra.
- impactul oricăror tehnici care ating un adversar căzut va fi mai mare asupra sportivului, datorită poziției acestuia. Aceste tipuri de acțiuni agresive împotriva unui adversar căzut nu sunt în concordanță cu spiritul taekwondo și nu sunt adecvate competițiilor de taekwondo.

c. Trântirea (doborârea) adversarului prin prinderea în aer, cu brațul, a piciorului (labei piciorului) cu care adversarul era în atac sau împingerea cu mâna.

Acțiunea de obstrucționare a atacului adversarului prin prinderea în aer a piciorului (labei piciorului) cu care acesta era în atac sau împingerea cu mâna.

d. Atacul intenționat cu mâna asupra feței adversarului

La libera decizie a arbitrilor, se va aplica o sancțiune de tip „Gam-jeom” celui care a comis una dintre următoarele fapte:

- când punctul de plecare al pumnului în atac se afla deasupra umărului;
- când atacul cu pumnul s-a făcut către în sus;
- când atacul s-a făcut de la o distanță mică, cu scopul de a provoca vătămarea, și nu ca parte a procesului de executare a tehnicilor.

e. Întreruperea desfășurării meciului de către unul dintre sportivi sau antrenori

- când antrenorul părăsește în timpul meciului locul desemnat pentru acesta, creând tulburare sau părăsește intenționat suprafața de competiție.
- când un antrenor se învârte în jurul suprafeței de competiție cu scopul de a obstrucționa desfășurarea (continuarea) meciului sau de a protesta împotriva deciziei arbitrilor de centru;
- când un antrenor sau un sportiv îi amenință pe arbitrii oficiali sau încalcă (sfidează) autoritatea arbitrilor oficiali;
- când un antrenor sau un sportiv protestează într-un mod nepermis și întrerupe desfășurarea meciului.

f. Remarcele extreme sau comportamentul violent din partea unui sportiv sau antrenor.

Se referă la sub-articolul „j” de la penalitățile „Kyong-go”.

(Explicația #4)

Arbitrul de centru poate să îl declare pe un sportiv învins prin penalizare. Arbitrul de centru îl poate declara pe un sportiv învins fără ca acesta să ajungă să acumuleze un minus de patru (-4) puncte, atunci când sportivul sau antrenorul său ignoră sau încalcă principiile elementare de conduită într-o competiție de taekwondo sau principiile fundamentale ale Regulamentului competițional sau instrucțiunile arbitrilor de centru. În special, dacă un sportiv arată intenția de a vătăma pe cineva sau a comite o încălcare flagrantă în ciuda avertismentelor arbitrilor de centru, acesta trebuie imediat declarat învins prin penalizare.

(Explicația #5)

Când un sportiv acumulează un minus de patru (-4) puncte, arbitrul de centru îl va declara imediat învins prin penalizare. Minus patru puncte înseamnă acumularea totală a minus patru (-4) puncte, indiferent dacă ele provin din penalizări de tip „Kyong-go” sau „Gam-jeom”. Când un sportiv acumulează minus patru (-4) puncte, acesta va fi, în mod automat, declarat învins. În acest caz, arbitrul de centru trebuie să îl declare învingător, în mod necondiționat, pe celălalt sportiv.

Articolul 15. Punctul de aur și decizia de superioritate

În cazul în care la sfârșitul celei de a treia reprize, se menține un scor strâns între sportivi, se va ține și a patra repriză de două minute, după un minut de pauză, la finalul reprizei a treia. Această procedură este cunoscută sub denumirea de punctul de aur. În cazul în care scorul se menține strâns la finalul reprizei a patra, o decizie de superioritate va hotărî câștigătorul meciului.

(Explicație)

Decizia de superioritate se va baza pe inițiativa arătată în timpul meciului. Inițiativa este judecată prin prisma dominării tehnice a adversarului printr-o abordare agresivă a meciului, prin numărul mai mare de tehnici executate, prin utilizarea de tehnici mai avansate, atât în dificultate, cât și în complexitate și afișarea unei maniere de competiție mai bune.

(Ghid de arbitraj)

Procedura pentru decizia de superioritate va fi după cum urmează:

- 1) Înainte de începerea fiecărui meci, toți arbitrii oficiali (arbitrul de centru și arbitrii judecători) vor solicita cartela de stabilire a superiorității.
- 2) În cazul deciziei de superioritate, arbitrul de centru trebuie să declare „Woo-se-girok” (înregistrare superiorității).
- 3) În timpul declarării arbitrilor de centru, arbitrii judecători trebuie să indice câștigătorul pe cartela de superioritate, în 10 secunde, să semneze și să înmâneze decizia arbitrilor de centru.
- 4) Arbitrul de centru trebuie să adune toate cartelele de stabilire a superiorității și să înregistreze rezultatul final. După care, va declara învingătorul.
- 5) După declararea învingătorului, arbitrul de centru trebuie să înmâneze cartelele arbitrilor care înregistrează rezultatul (recorder-ul) și acesta trebuie să le predea Delegatului Tehnic al Federației Mondiale de Taekwondo.

Articolul 16. Decizii

1. Câștigător prin K.O. (Knock Out)
2. Câștigător prin oprirea meciului de către arbitru (RSC=Referee Stop Contest).
3. Câștigător prin scor sau superioritate:
 - a) Câștigarea meciului prin scorul final
 - b) Câștigarea meciului prin diferență mare de puncte. Atunci când este o diferență de 7 puncte, meciul va fi oprit și se va declara câștigătorul
 - c) Câștigarea meciului prin atingerea unui scor convențional. Când un sportiv obține 12 puncte, meciul va fi oprit și se va declara câștigătorul.
4. Câștigător prin retragere.
5. Câștigător prin descalificare
6. Câștigător prin declarația de pedeapsă făcută de arbitru

(Explicația #1)

Câștigarea prin K.O.: Arbitrul de centru va declara acest rezultat atunci când sportivul care a fost făcut knock down, printr-o tehnică permisă, nu poate arăta dorința de a termina meciul până la numărarea „Yeo-dul” (opt). Dacă arbitrul de centru hotărăște că un sportiv nu poate termina meciul, acest rezultat va fi declarat înainte de expirarea celor 10 secunde.

(Explicația #2)

RSC (oprirea meciului de către arbitrul de centru): Dacă comisia de medici (medicul) sau arbitrul de centru hotărăște că un sportiv nu poate continua meciul, chiar și după un minut de pauză de revenire, sau când un sportiv nu ține cont de comanda arbitrilor de centru în sensul continuării meciului, arbitrul de centru va opri meciul și-l va declara câștigător pe celalalt sportiv.

(Explicația #3)

Câștigarea prin scor sau superioritate: Câștigarea meciului prin diferență de puncte sau prin obținerea unui scor convențional. În aceste situații, scorul obținut de sportivi sau scorul convențional obținut de un sportiv determină câștigătorul meciului.

(Explicația #4)

Câștigarea prin retragere: câștigătorul va fi hotărât de retragerea adversarului.

- a) când un sportiv se retrage din cauze medicale sau alte cauze.
- b) când un sportiv nu poate continua meciul după pauză sau nu răspunde la apelul de începere a meciului.
- c) când antrenorul arunca un prosop pe suprafața de competiție în semn de cedare a meciului.

(Explicația #5)

Câștigarea prin descalificare: acest rezultat apare atunci când un sportiv nu se încadrează în grupa de greutate sau când acesta își pierde statutul de sportiv înainte de începerea competiției.

(Explicația #6)

Câștigarea prin declarația de pedeapsă: Acesta este rezultatul anunțat de arbitru de centru după acumularea de către un sportiv a minus patru (-4) puncte sau prin decizia arbitrului de centru luată potrivit articolului 14 paragraful 8 din Regulamentul competițional.

Articolul 17. KNOCK DOWN

1. Când, datorită forței tehnicii executate de adversar, orice parte a corpului în afara tălpilor atinge podeaua.
2. Când un sportiv este amețit, ca urmare a tehnicilor executate cu forță, și se află în incapacitatea de a continua meciul.
3. Când arbitru de centru consideră că meciul nu mai poate continua ca urmare a tehnicilor executate cu forță.

(Explicație)

Knock down: situația în care, în urma impactului unei tehnici executate cu forță, un sportiv cade la podea, se clatină sau nu mai este capabil să facă față (să răspundă în mod adecvat) cerințelor meciului. Chiar și în absența acestor indicii, arbitru de centru poate considera „knock down” o situație în care, în urma contactului dintre sportivi, ar fi periculos ca aceștia să continue meciul sau în situația în care intervine orice tip de îndoială cu privire la siguranța sportivilor.

Articolul 18. Proceduri în cazul KNOCK DOWN

1. Când un sportiv este doborât la podea ca rezultat al atacului legitim al adversarului, arbitru de centru va lua următoarele măsuri:

- 1) Arbitru de centru îl va ține departe pe sportivul care atacă de sportivul căzut prin declararea pauzei „Kal-yeo”.
- 2) Arbitru de centru îl va număra cu voce tare de la „Ha-nah” (unu) la „Yeol,” (zece) la interval de câte o secundă pe sportivul căzut, arătând cu mâna trecerea secundelor.
- 3) În cazul în care sportivul căzut se ridică în timpul numărătorii și dorește să reia meciul, arbitru de centru va continua numărătoarea până la „Yeo-dul” (opt), pentru ca acesta să își revină. Arbitru de centru va hotărî dacă sportivul poate continua și, în caz afirmativ, va da comanda „Kye-sok”.
- 4) Dacă un sportiv care a căzut nu își poate arăta dorința de a relua meciul până când arbitru de centru numără „Yeo-dul” (opt), arbitru de centru îl va declara câștigător prin K.O. pe celălalt sportiv.
- 5) Numărătoarea se va continua chiar și după sfârșitul reprizei sau expirarea timpului rezervat meciului.
- 6) În cazul în care ambii sportivi sunt căzuți, arbitru de centru va continua numărătoarea până când aceștia își revin.
- 7) Dacă nici unul dintre sportivi nu își revine până când arbitru de centru numără „Yeol” (zece), se va decide câștigătorul în funcție de scorul avut înainte de knock down.
- 8) Atunci când arbitru de centru consideră că un sportiv nu mai este capabil să continue meciul, arbitru de centru va putea decide câștigătorul fie fără a mai număra, fie în timpul numărătorii.

2. Proceduri de urmat după competiție

Orice sportiv eliminat prin K.O. după o tehnică permisă la cap nu va putea intra în nici o competiție decât după 30 de zile. Înainte de a intra într-o nouă competiție, după cele 30 zile, acesta trebuie examinat de un medic desemnat de Federația Națională de Taekwondo. Medicul va certifica revenirea completă și capacitatea sportivului de a relua activitatea competițională.

(Explicația #1)

A-l ține departe pe sportivul care atacă: în această situație, adversarul aflat în picioare se va întoarce la locul său de start (prezentat în fig. 1 din Articolul 3); în cazul în care sportivul doborât la pământ se află în apropierea locului acestuia, adversarul va aștepta pe linia de margine, în fața scaunului antrenorului sau.

(Ghid de arbitraj)

Arbitrul de centru trebuie să fie în permanență pregătit pentru un eventual „knock down” care este caracterizat de o tehnică executată cu forță, însoțită de un impact puternic. În această situație, arbitrul de centru trebuie să anunțe „Kal-yeo” și să înceapă fără ezitare număratoarea.

(Explicația #2)

În cazul în care sportivul căzut se ridică în timpul numărătorii arbitrilor de centru și dorește să continue meciul: scopul numărătorii este de a proteja sportivul. Chiar dacă sportivul dorește să continue meciul înainte ca arbitrul de centru să ajungă cu număratoarea la „Yeo-dul” (opt), arbitrul de centru trebuie să numere totuși, în continuare, până la „Yeo-dul” (opt) înainte de a se relua meciul. Număratoarea până la „Yeo-dul” este absolut obligatorie.

*Număratoarea de la unu la zece: Ha-nah, Duhl, Seht, Neht, Da-seot, Yeo-seot, Il-gop, Yeo-dul, A-hop, Yeol.

(Explicația #3)

Arbitrul de centru va stabili dacă meciul poate continua și, în caz afirmativ, va striga „Kye-sok”: Arbitrul trebuie să se asigure de capacitatea sportivului de a continua meciul în timp ce numără până la opt. Confirmarea sportivului că poate continua meciul după număratoarea până la opt este numai procedurală și arbitrul nu trebuie să lase inutil să treacă timpul înainte de a relua meciul.

(Explicația #4)

În cazul în care un sportiv căzut nu își poate exprima dorința de a continua meciul până când arbitrul de centru numără „Yeo-dul” (opt), arbitrul de centru îl va declara pe celălalt sportiv câștigător prin K.O., după număratoarea până la „Yeol” (zece).

Sportivul își exprimă dorința de a continua meciul făcând semn cu pumnul strâns, în poziție de competiție. În cazul în care sportivul nu face acest gest până când arbitrul de centru numără „Yeo-dul” (opt), arbitrul de centru trebuie să îl declare câștigător pe celălalt sportiv, după ce numără „A-hop” (nouă) și „Yeol” (zece). Exprimarea dorinței sportivului de a continua meciul după ce arbitrul de centru a numărat „Yeo-dul” (opt) nu se mai ia în considerare.

Chiar și atunci când sportivul își exprimă dorința de a relua meciul înainte ca arbitrul de centru să ajungă la „yeo-dul” (opt), arbitrul de centru poate continua număratoarea și poate anunța terminarea meciului dacă acesta consideră că sportivul în cauză este incapabil să relua meciul.

(Explicația #5)

„Când arbitrul de centru consideră că un sportiv este incapabil să continue...”: dacă un sportiv se resimte în urma unei tehnici executate aparent puternic și se află într-o stare gravă, arbitrul se poate opri din numărare și poate cere primul ajutor; primul ajutor se poate acorda și în timpul numărătorii.

(Ghid de arbitraj)

a) Arbitrul de centru nu trebuie să piardă timp în plus cu confirmarea capacității sportivului de a relua meciul după număratoarea lui „yeo-dul” (opt); observarea stării fizice a acestuia trebuie să se facă în timpul numărătorii.

b) Când sportivul își revine după număratoarea „Yeo-dul” (opt) și dorește să relua meciul, dar acest fapt nu este recomandat de medic, arbitrul de centru trebuie întâi să dea comanda „Kal-yeo” și „Kye-shi”, după care va lua măsurile precizate în Articolul 19.

Articolul 19. Proceduri în cazul suspendării meciului

În cazul în care meciul trebuie suspendat din cauza accidentării unuia dintre sportivi sau a ambilor sportivi, arbitrul de centru va lua următoarele măsuri, în cazul unei situații care justifică întreruperea meciului dincolo de procedura prescrisă, arbitrul de centru va anunța „Shi-gan” (timp) pentru a opri meciul și va continua meciul anunțând „Kye-sok” (continuăți).

1. Arbitrul de centru va suspenda meciul anunțând „Kal-yeo” (întrerupeți) și va cere arbitrului care înregistrează rezultatele (recorder-ului) să oprească cronometrul anunțând „Kye-shi” (suspendați).
2. Arbitrul de centru va permite să i se acorde sportivului accidentat primul ajutor timp de un (1) minut.
3. Sportivul care nu își exprimă dorința de a relua meciul după un (1) minut, chiar și în cazul unei răni superficiale, va fi declarat învins, de către arbitrul de centru.
4. În cazul în care reluarea meciului este imposibilă după un (1) minut, sportivul care a cauzat accidentarea adversarului său printr-o acțiune interzisă pedepsită în mod normal prin „Gam-jeom” va fi declarat învins.
5. În cazul în care ambii concurenți sunt căzuți și se află în imposibilitatea de a continua meciul după un (1) minut, câștigătorul va fi hotărât în funcție de scorul obținut înainte de apariția acestei situații.
6. Când se consideră că sănătatea unui sportiv se află în pericol datorită pierderii cunoștinței, arbitrul de centru va suspenda imediat meciul și va cere acordarea primului ajutor. Arbitrul de centru îl va declara învins pe sportivul care a produs accidentarea în cazul în care acesta este rezultatul aplicării unei tehnici interzise penalizate în mod normal prin „Gam-jeom”, sau dacă sportivul în cauză nu poate fi pedepsit cu „Gam-jeom”, câștigătorul va fi declarat în baza scorului meciului înainte de oprirea cronometrului.

(Explicația #1)

Când arbitrul de centru hotărăște că meciul nu poate continua din cauza unei situații de urgență sau a accidentării unui sportiv, acesta trebuie să ia următoarele măsuri:

- 1) Dacă situația este critică – sportivul și-a pierdut cunoștința sau este accidentat grav și timpul are o importanță crucială – se va cere imediat acordarea primului ajutor, iar meciul se încheie. În acest caz rezultatul se va decide după cum urmează:
 - a) Sportivul care a cauzat situația va fi declarat învins, dacă aceasta este urmare a aplicării unei tehnici interzise ce ar trebui, în mod normal, pedepsită cu „Gam-jeom”.
 - b) Sportivul accidentat va fi declarat învins dacă tehnica executată asupra sa este una permisă sau accidentală, imposibil de evitat.
 - c) Dacă accidentarea nu survine ca rezultat al meciului, câștigătorul va fi hotărât în funcție de scorul de dinainte suspendării meciului. În cazul în care suspendarea are loc înaintea sfârșitului primei reprize, meciul va fi anulat.
- 2) Dacă accidentarea nu este severă, sportivului i se va acorda tratamentul medical necesar timp de un minut, după declararea „Kye-shi”.
 - a) Permișiunea pentru tratamentul medical:
Dacă arbitrul de centru consideră necesar, el poate cere examinarea sportivului de către medic.
 - b) Ordinul de reluare a meciului:
Arbitrul de centru hotărăște dacă un sportiv poate sau nu să reia meciul. Arbitrul de centru poate cere în orice moment sportivului să reia lupta în intervalul de timp de un minut. Arbitrul de centru îl poate declara învins pe sportivul care nu se supune ordinului său de a relua meciul.
 - c) În timp ce sportivului i se acordă primul ajutor sau în timpul care i se acordă ca să își revină după o lovitură, la 40 de secunde după strigarea „Kye-shi”, arbitrul de centru începe să anunțe cu voce tare scurgerea timpului la interval de cinci secunde. Dacă un sportiv nu se poate întoarce la locul său până la expirarea perioadei de un minut, se va anunța rezultatul meciului.
 - d) După declararea „Kye-shi”, intervalul de un minut va fi strict măsurat, indiferent de disponibilitatea medicului. Cu toate acestea, când este nevoie de un medic și acesta este absent, sau în cazul în care este necesar un tratament medical suplimentar, arbitrul de centru poate suspenda limita de un minut.
 - e) În cazul în care reluarea meciului după un minut este imposibilă, decizia asupra rezultatului meciului va fi luată după cum se menționează la punctul 1.a) al acestui articol.

- 3) Dacă ambii sportivi se află în imposibilitatea de a relua meciul după un minut, sau se ivește o situație de urgență din punct de vedere medical, rezultatul meciului va fi decis în funcție de următoarele criterii:
 - a. Dacă situația ivită este urmarea unei acțiuni interzise ce ar putea fi penalizată prin „Gam-jeom” (ce ar trebui pedepsită cu „Gam-jeong”), sportivul care a generat acțiunea respectivă va fi declarat învins.
 - b. Dacă situația nu este urmarea unei acțiuni interzise ce ar putea fi penalizată prin „Gam-jeom”, rezultatul meciului va fi determinat de scorul de dinaintea suspendării meciului; dacă suspendarea are loc înaintea sfârșitului primei reprize, meciul va fi anulat și Comisia de organizare va reprograma meciul după un interval rezonabil de timp.
 - c. Dacă situația este rezultatul comiterii de către ambii sportivi a unor acțiuni interzise penalizabile cu „Gam-jeom”, amândoi vor fi considerați învinși.

(Explicația #2)

În afară de procedurile descrise mai sus, situațiile în care este permisă suspendarea meciului sunt:

- 1) Circumstanțe care nu pot fi controlate și necesită suspendarea meciului: arbitrul de centru va suspenda meciul și va urma directivele Comisiei de organizare.
- 2) Dacă meciul se suspendă după sfârșitul celei de-a doua reprize și nu mai poate fi încheiat, rezultatul meciului se va hotărî în funcție de scorul din momentul suspendării.
- 3) Dacă meciul se suspendă înainte de sfârșitul celei de-a doua reprize, acesta va fi în principiu reprogramat și va fi compus din trei reprize complete.

Articolul 20. Arbitrii oficiali

1. Calificări

Posesori ai Certificatului Internațional de Arbitru înregistrat de WTF.
2. Sarcini (îndatoriri)
 - 1) **Arbitrul de centru**
 - (1) Arbitrul de centru va controla meciul.
 - (2) Arbitrul de centru va anunța „Shi-jak”, „Keu-man”, „Kal-yeo”, „Kye-sok” și „Kye-shi”, câștigătorul și învinsul, deducerile de puncte, avertismentele și retragerile. Toate comenzile arbitrului de centru vor fi făcute atunci când este necesar.
 - (3) Arbitrul de centru are dreptul de a lua decizii independente, în conformitate cu prezentul regulament.
 - (4) Arbitrul de centru nu va acorda puncte.
 - (5) În cazul unui meci egal sau a unui meci fără scor (nul) decizia de superioritate o vor lua toți arbitrii care au oficiat acel meci, după finalul celei de-a patra reprize.
 - 2) **Arbitrii judecători**
 - (1) Arbitrii judecători vor marca punctele valide imediat.
 - (2) Arbitrii judecători își vor exprima părerile deschis, ori de câte ori acestea sunt cerute de către arbitrul de centru.
3. Responsabilitatea pentru arbitraj

Deciziile luate de arbitrii de centru și arbitrii judecători vor fi definitive și irevocabile. Aceștia vor fi responsabili pentru deciziile lor în fața Comisiei de Supraveghere a competiției.
4. Uniforma arbitrilor de centru și a arbitrilor judecători
 - 1) Arbitrii de centru și arbitrii judecători vor purta uniforma desemnată de WTF.
 - 2) Arbitrii de centru și arbitrii judecători nu vor aduce în arenă (suprafața de competiție) nici un material care să împiedice buna desfășurare a competiției.

(Interpretare)

Președintele Comisiei de Supraveghere a competiției poate cere Delegatului Tehnic să înlocuiască arbitrii oficiali în cazul în care aceștia au fost greșit repartizați sau când se consideră că au arbitrat (condus) în mod nedrept competiția (meciul) sau au comis greșeli nejustificate (nerezonabile).

(Ghid de arbitraj)

În cazul în care fiecare dintre arbitrii judecători acordă un punctaj diferit (de exemplu: un arbitru judecător acordă un punct, altul acordă două puncte, iar cel de-al treilea nu acordă nici un punct la un atac corect asupra feței), și nici un punct nu este recunoscut ca fiind valid, oricare dintre arbitrii oficiali poate indica

greșeala și cere confirmarea celorlalți arbitrii oficiali. Apoi, arbitrul de centru va anunța „Shi-gan” pentru a opri meciul și îi va aduna pe arbitrii judecători pentru a le asculta opiniile. După discuție, arbitrul de centru va face publică hotărârea (rezoluția). Articolul se aplică de asemenea în cazul în care arbitrul de centru comite o greșeală la numărarea unui sportiv iar arbitrii judecători manifestă o părere diferită când acesta ajunge la numărătoarea „Seth” (trei) sau „Neth” (patru).

Articolul 21. Recorder-ul (arbitrul sau Comisia care înregistrează rezultatele)

Recorder-ul (arbitrul sau Comisia care înregistrează rezultatele) va cronometra meciul, perioadele de pauză și suspendare (întrerupere), va înregistra și va face publice punctele obținute și/sau scăderile de puncte (deducerea punctajului).

Articolul 22. Desemnarea corpului oficial de arbitri

1. Componenta corpului oficial de arbitrii

1) În cazul folosirii protecțiilor pentru trunchi non-electronice: corpul oficial de arbitri este compus dintr-un arbitru de centru și patru arbitri judecători.

2) În cazul folosirii protecțiilor pentru trunchi electronice: corpul oficial de arbitri este compus dintr-un arbitru de centru și doi arbitri judecători.

2. Desemnarea corpului oficial de arbitri

1) Desemnarea arbitrilor de centru și arbitrilor judecători se va face după stabilirea programului de competiție.

2) Arbitrii de centru și arbitrii judecători nu trebuie să aibă aceeași naționalitate cu competitorii. Cu toate acestea, se va face excepție pentru arbitrii judecători atunci când corpul oficial de arbitri are un număr insuficient de membri.

(Interpretare)

Detaliile privind calificarea, îndatoririle, organizarea, etc. vor respecta Regulamentul WTF privind Administrația Arbitrilor Internaționali.

Articolul 23. Situații neprevăzute în Regulament

În cazul în care apar situații neprevăzute, în Regulament se va proceda după cum urmează:

1. În privința aspectelor legate de competiție, vor decide prin consens membrii corpului oficial de arbitri ai respectivului meci (competiție).
2. În privința aspectelor care nu țin de o competiție anume, va decide Consiliul Executiv sau mandatarul acestuia.
3. Comisia de organizare va avea pregătit un videorecorder la fiecare suprafață de competiție pentru înregistrarea și păstrarea derulării fiecărui meci.

Articolul 24. Arbitrajul și sancționarea

1. Componenta Comisiei de Supraveghere a competiției

1) Calificările membrilor: Membrii ai Consiliului Executiv ai WTF sau persoane având suficientă experiență în taekwondo recomandate de Președintele sau Secretarul General al WTF. Un Delegat Tehnic va fi membru “ex-officio” (din oficiu).

2) Compoziția comisiei: un șef de comisie și mai puțin de șase membri plus delegatul tehnic.

3) Desemnarea membrilor: șeful și membrii Comisiei de Supraveghere a competiției vor fi numiți de Președintele WTF la recomandarea Secretarului General al WTF.

2. Responsabilități:

Comisia de Supraveghere a competiției va corecta orice eroare de arbitraj comisă de arbitrii de centru sau de arbitrii judecători în conformitate cu deciziile luate în privința contestațiilor și va lua măsuri disciplinare împotriva oficialilor care comit erori de judecată a situațiilor de meci sau manifestă un comportament neadecvat (ilegal). Rezultatele constatărilor comisiei vor fi trimise la secretariatul WTF. Comisia de Supraveghere a competiției va evalua acțiunile arbitrilor de centru și ale arbitrilor judecători. Comisia de Supraveghere a competiției va avea atribuțiile unei Comisii Extraordnare de Sancționare la competiția respectivă în probleme ce privesc conducerea competiției.

3.Proceduri în cazul contestațiilor:

1) În cazul în care există obiecții în ceea ce privește deciziile arbitrilor de centru, un delegat oficial al echipei va completa și depune un formular de reevaluare a deciziei (formular de contestație), însoțit de plata taxei prescrise la Comisia de Supraveghere a competiției în maxim 10 minute după sfârșitul meciului în cauză.

2) La deliberarea reevaluării nu vor participa membrii Comisiei de Supraveghere care sunt de aceeași naționalitate cu sportivii în cauză. Rezoluția reevaluării va fi votată de majoritate.

3) Membrii Comisiei de Supraveghere a competiției pot convoca corpul oficial de arbitri pentru a i se confirma evenimentele.

4) Deciziile Comisiei de Supraveghere a competiției sunt definitive și irevocabile. Nu se vor accepta plângeri sau contestații ulterioare.

4.Proceduri în cazul sancțiunilor:

1) Președintele WTF sau secretarul general al acesteia (în cazul absenței acestora – delegatul tehnic) pot cere întrunirea Comisiei Extraordinare de Sancționare pentru deliberare, atunci când una din următoarele fapte sunt comise de către un antrenor sau un sportiv.

a) Amestecul în conducerea (managementul) competiției

b) Instigarea spectatorilor sau răspândirea de zvonuri false.

2) Când se consideră necesar, Comisia Extraordinară de Sancționare va delibera asupra aspectelor în cauză și va lua imediat măsuri disciplinare. Rezultatul deliberărilor va fi făcut public și raportat secretariatului WTF.

3) Comisia Extraordinară de Sancționare poate convoca persoana în cauza pentru a-i confirma evenimentele.

(Interpretare)

Fiecare Comisie de Supraveghere a competiției va fi compusă din cel puțin cinci membri eligibili; numărul membrilor comisiei trebuie să fie impar.

(Explicația #1)

Excluderea membrilor de aceeași naționalitate...: dacă există oficiali implicați în Comisia de Supraveghere a competiției de aceeași naționalitate cu vreunul din sportivi, aceștia vor fi excluși din comisie. În toate cazurile, numărul membrilor comisiei trebuie să fie impar. În cazul în care șeful comisiei nu este eligibil, ceilalți membri ai Comisiei vor alege un șef de comisie temporar.

(Explicația #2)

Șeful Comisiei de Supraveghere a competiției poate recomanda Delegatului Tehnic să-i înlocuiască pe membrii corpului oficial de arbitri: delegatul tehnic îi poate cere șefului arbitrilor să îi înlocuiască pe arbitrii oficiali în cauză (corpul oficial de arbitri) dând curs cererii șefului Comisiei de Supraveghere a competiției.

(Explicația #3)

Proceduri de deliberare:

1. După examinarea cererii de reevaluare a deciziei, membrii comisiei vor cataloga contestația respectivă ca „Acceptabilă” sau „Inacceptabilă”.

2. Dacă se consideră necesar, comisia poate cere părerile arbitrilor de centru sau ale arbitrilor judecători.

3. Dacă se considera necesar, comisia poate examina dovezile materiale ale contestației: casetele video sau datele înregistrate în scris.

4. După deliberare, comisia va vota prin vot secret; rezultatul trebuie să întrunească majoritatea.

5. Șeful Comisiei de Supraveghere a competiției va alcătui un raport motivând rezultatul deliberării și îl va face public.

6. Tipuri de decizie:

1) Greșeli în determinarea rezultatelor meciului, în calcularea scorului sau identificarea greșită a competitorului vor avea ca urmare inversarea deciziei (rezultatului).

2) Greșeli în aplicarea regulamentului: când Comisia de Supraveghere a competiției stabilește că arbitrul de centru a comis o greșeală evidentă în aplicarea regulamentului de competiție, rezultatul greșelii va fi corectat și arbitrul în cauză sancționat.

3) Greșeli în judecata faptelor: când Comisia de Supraveghere decide că a existat o eroare evidentă în judecarea faptelor de genul: impactul loviturii, gravitatea comportamentului sau a acțiunilor, intenția, sincronizarea dintre declarația (anunțul) arbitrului de centru privitoare la un anumit act sau zonă a suprafeței de competiție și comiterea actului respectiv, decizia inițială nu se va schimba, dar responsabilii în cauză vor fi sancționați.

(Explicația #4)

Comisia Extraordinară de Sancționare

Procedura de deliberare a sancționărilor va corespunde celei aplicate la arbitraj, iar detaliile sancțiunilor vor intra sub incidența Regulamentului de Sancționare.

GESTICA DE ARBITRAJ

1. Chemarea sportivilor



1. Se ridică ambele brațe, cu pumnii strânși, degetul mare peste cel mijlociu și degetul arătător (indexul) întins la nivelul pieptului.
2. Se întind brațele în jos, pe rând, indicând locurile sportivilor: „CHUNG” cu degetul arătător al mâinii drepte în dreapta și „HONG” cu degetul arătător al mâinii stângi în stânga.

2. “Cha-ryeot” / “Kyeong-rye”

1. Se ridică ambele palme orientate față în față, cu vârful degetelor la nivelul sprâncenelor și degetul mare îndoit. Ținând brațele depărtate de corp la un unghi de 45 de grade, se dă comanda „CHA-RYEOT”, apoi
2. Se duc ambele brațe în față, la nivelul plexului solar, cu palmele orientate în jos, în timp ce se dă verbal comanda „KYEONG-RYE”. Se păstrează o distanță între vârfurile degetelor de la mâini de circa un pumn; la fel și între brațe și trunchi.



3. "Joon-bi"



1. Se îndoaie mâna dreaptă în sus, într-un unghi de 45 de grade, cu degetele lipite întinse, pe lângă urechea dreaptă.
 2. Se întinde mâna dreaptă în jos, la nivelul plexului solar, trecând în poziția „WEN-APKUBI” (cu piciorul stâng înainte) și se dă comanda „JOON-BI”
- * În timp ce aceste acțiuni sunt făcute, mâna stângă stă întinsă pe lângă trunchi, cu pumnul ușor strâns.

4. "Shi-jak"



1. Din poziția anterioară (Joon-Bi) se trece în „BUM-SEOGI”, trăgând piciorul stâng înapoi și deschizând brațele într-un unghi de 45 de grade de la umăr, cu palmele deschise.

2. Se duc rapid ambele brațe în față, la nivelul pieptului, lăsând o distanță de circa 25cm între ele, și cu palmele față în față, dând comanda verbală „SHI-JAK”
5. “Kal-yeo” / “Keu-man”



1. Se întinde mâna dreaptă cu palma îndreptată spre stânga, la nivelul plexului solar, în poziția „WEN-APSEOGI” se dă comanda verbală: „KAL-YEO” sau „KEU-MAN”

6. “Kye-sok”



Se duce palma deschisă orientată spre interior, cu degetele lipite, pe lângă ureche, în aceeași postură ca mai înainte (Kal-yeo) și se dă comanda: „KYE-SOK”

7. Declararea învingătorului



1. În cazul în care câștigătorul este „CHUNG”
 2. Se duce pumnul strâns la piept, la nivelul plexului solar apoi
 3. Se întinde mâna dreaptă în sus într-un unghi de 45 de grade cu palma orientată spre în sus și se declară „CHUNG – SEUNG”
- * În tot acest timp celălalt braț este întins pe lângă corp cu pumnul ușor strâns.
 - * În cazul câștigătorului „HONG” se urmează aceeași procedură, dar folosind mâna stângă și se declară „HONG – SEUNG”

8. “Kye-shi” (Atenționarea recorderului)



Se întinde mâna dreaptă într-un unghi de circa 135 de grade, unghiul interior al brațului, cu arătătorul întins spre locul Recorder-ului (biroului comisiei de înregistrare a rezultatelor) - „KYE – SHI”

9. „Shi-gan”



Pentru comanda „SHI-GAN” se încrucișează degetele arătătoare de la ambele mâini, cu arătătorul stâng la exterior, în dreptul perpendicularei ridicate de pe șanțul buzei superioare.

10. Numărarea



Se numără de la „Ha-nah (unu)” la „Yeol(zece)”, folosind degetele de la ambele mâini. Se întind degetele, unul câte unul, pornind de la degetul mare al mâinii drepte, la interval de câte o secundă. Când numărătoarea ajunge la 5 (Da-seot), respectiv 10 (Yeol), se întorc palmele spre sportivul numărat.

11. Comanda "Kyung-go"



- 1) Duceți pumnul drept strâns cu indexul întins în spatele urechii drepte apoi întindeți brațul drept către sportivul în cauză spunând „Chung” sau „Hong” și apoi
- 2) Duceți pumnul drept strâns cu indexul întins la umărul stâng, apoi întindeți brațul arătând către fruntea sportivului în cauză și având brațul drept întins declarați „Kyong-go”.

12. Comanda "Gam-jeom"

- 1) Duceți pumnul drept strâns cu indexul întins în spatele urechii drepte(1.1), apoi întindeți brațul drept către sportivul în cauză (2.2) spunând „Chung” sau „Hong” și
- 2) Din poziția Cha-ryeot
- 3) ridicați pumnul drept vertical cu indexul întins, declarând Gam-jeom



1-1



1-2



2



3

13. Avertismentul ("Joo-eui")



1. Se întinde brațul la un unghi interior de 135 de grade, și se arată spre fruntea sportivului în cauză cu degetul arătător (indexul)
- 2., 3., 4. Se întoarce palma dreaptă către în față (vezi figură) și se deplasează de la stânga la dreapta, apoi
5. Se strânge brațul drept cu pumnul strâns și arătătorul întins (indexul) (pentru a-l înștiința pe sportivul în cauză că arbitrul i-a dat un avertisment).

14. Anularea punctelor



Acesta este în legătură cu art. 12.5 din Regulamentul competițional care stipulează că anularea punctelor obținute se face imediat după comanda „KAL-YEO”

1. În poziția „Cha-ryeot”, se ridică palma dreaptă deasupra frunții la o distanță de aproximativ 20cm în față și
- 2., 3. Se deplasează orizontal de la dreapta la stânga, făcând o mișcare amplă de la un umăr la celălalt, pentru a anula punctul (punctele) obținut(e)
- * După cea de-a treia mișcare (3) se arată „Shi-gan” către biroul arbitrului (recorder-ului) (comisiei) care înregistrează rezultatele și se anunță pedeapsa ce se aplică sportivului în cauză. Timpul se va cronometra din momentul anunțului „Kye-sok” de după ce s-a dat pedeapsa.

TERMINOLOGIA DE TAEKWONDO UTILIZATĂ ÎN ARBITRAJ

TERMENUL	PRONUNȚIE	ÎNȚELES
Chung	Chong	Albastru
Hong	Hong	Roșu
Charyeot	Tcha riot	Atenție
Kyeong-rye	Kyong ye	Înclinare (pentru salut)
Joon-bi	Djoon bee	Gata
Shi-jak	Shi dzahk	Start
Kal-yeo	Kal yo	Întreruperea
Keu-man	Kâ mahn	Oprire (Stop)
Kye-sok	Ke sok	Continuați
Kye-shi	Kye shee	Întrerupere în cazul accidentărilor
Shi-gan	Shee gan	Întreruperea pentru alte cauze
Kyong-go	Kyowng go	Penalizare de avertisment
Gam-jeom	Gahm jum	Depunctare
Chung Seung	Chung soong	Albastru castigă
Hong Seung	Hong soong	Roșu castigă
Ha-nah	Hah nah	Unu
Duhl	Dool	Doi
Seht	Set	Trei

Neht	Net	Patru
Da-seot	Da soot	Cinci
Yeo-seot	Yu soot	Şase
Il-gop	Il gob	Şapte
Yeo-dul	Yu duhl	Opt
A-hop	Ah hob	Nouă
Yeol	Yool	Zece
Hyu-sik	Hju sik	Pauză

Decretat : 28 Mai 1973
Revizuit : 1 Octombrie 1977
Revizuit: 23 Februarie 1982
Revizuit: 19 Octombrie 1983
Revizuit: 1 Iunie 1986
Revizuit: 7 Octombrie 1989
Revizuit: 28 Octombrie 1991
Revizuit: 17 August 1993
Revizuit: 18 Noiembrie 1997
Revizuit: 31 Octombrie 2001
Revizuit: 23 septembrie 2003
Revizuit: 12 Aprilie 2005
Revizuit: 4 Mai 2005
Intrat în vigoare Mai 2006

Traducere după publicația oficială a Federației Mondiale de Taekwondo:
 „Competitions Rules & Interpretation” – World Taekwondo Federation